

SOCIOS DEL PROYECTO

7 socios de 4 países europeos diferentes involucrados en el proyecto:

 Ajuntament de Guadassuar (Spain)

 Asociación Empresarial L'alqueria Projectes Educatius (Spain)

 Pixel (Italy)

 CIPAT (Italy)

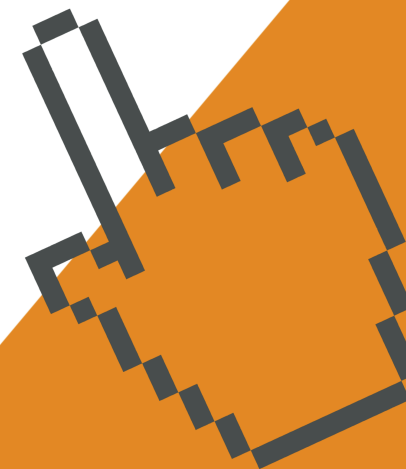
 University of Peloponnese (Greece)

 6o Gymnasio Patras (Greece)

 EuroEd (Romania)

IDEAS

ideas.pixel-online.org



PARA MÁS INFORMACIÓN



Rosa Almela

Ajuntament de Guadassuar
Guadassuar, Spain

Tel: +34 962 570000 / e-mail: mrosalmela@gmail.com



M. Sonsoles Jimenez González

ALPE
Valencia, Spain

Tel. +34 615 195942 / e-mail: info@alqueriaeducatiu.org

PROJECT NUMBER:
2021-1-ES01-K220-SCH-000034434



Funded by
the European Union

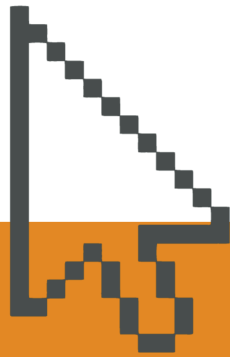
The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

INCLUSIVE DIGITAL EDUCATION AT SCHOOL

PROJECT NUMBER:
2021-1-ES01-K220-SCH-000034434

IV CONTEXTO

La emergencia sanitaria COVID19 ha incrementado las necesidades de las instituciones educativas, y de los centros educativos en particular, al hacer uso de las nuevas tecnologías digitales, para ofrecer una educación accesible a todos.



OBJETIVOS

Los objetivos principales del proyecto son:

- Preparar al profesorado de educación secundaria para hacer frente a nuevas formas de enseñanza aprendizaje y comunicación con el alumnado alumnos en riesgo de exclusión sobre todo con aquellos cuya situación se ha visto aún más amenazada por la emergencia COVID19.
- Desarrollar la capacidad de utilizar metodologías innovadoras basadas en las TIC que garanticen el pleno acceso y la igualdad de oportunidades de aprendizaje a todo el alumnado.
- Mejorar la concienciación sobre el potencial de las TIC para la promoción de la inclusión escolar.

GRUPOS DESTINATARIOS

El proyecto está dirigido a:

- Equipos directivos
- Profesorado
- Alumnado



RESULTADOS DEL PROYECTO

Los principales resultados del proyecto son:

- Guías metodológicas para fomentar la inclusión del alumnado en situación de riesgo de exclusión.
- Un Repositorio de herramientas didácticas digitales para fomentar la inclusión en la educación secundaria obligatoria.
- Un curso online destinado al profesorado centrado en tres temas principales:
 - Cómo identificar y evaluar herramientas didácticas de calidad basadas en las ICT orientadas a la inclusión.
 - Cómo implementarlas y utilizarlas de modo eficiente en entornos blended/online.
 - Cómo crear nuevas herramientas basadas en las TIC para promover la inclusión.